

### ARBETSLIVSERFARENHET

---

#### Qmatic, Senior UX designer

OKT 2023 - NUVARANDE | GÖTEBORG

Som senior UX designer på Qmatic jobbar jag med hela designprocessen, från research, konceptutveckling, workshopfacilitering och visuell design. Jag arbetar tätt tillsammans med produktchefer och utvecklare för att skapa designlösningar som balanserar affärsmål, användarbehov och teknisk genomförbarhet. Jag har drivit tillgänglighetsarbete och varit lead designer i utvecklingen av en lösning som gör självcheckningskiosker mer tillgängliga för personer med olika behov, såsom nedsatt syn eller motoriska svårigheter.

#### Semcon, UX designer

SEP 2021 - SEP 2023 | GÖTEBORG

Arbetade in-house med olika projekt och kunder, bland annat har jag:

- Designat ett användargränssnitt och utvecklat ett design system för ett medtech-företag
- Gjort ett förstudie för ett uthyrningssystem inklusive user research, prototypframtagning med wireframes och användartestning
- Tagit fram UI-design till användargränssnitt för svetsar, med tätt samarbete med utvecklare
- Gjort user reserach för manglar och omvandlat till krav för designen samt skapat ett flödesschema

#### YRGO, Utbildare (konsult)

OKT 2021 - JUN 2023 | GÖTEBORG

Undervisade för klasserna inom UX Designer och Digital Designer inom workshop-facilitering, design sprints och interaktionsdesign för digifysiska produkter. Har tagit fram eget utbildningsmaterial.

### UTBILDNING

---

#### Yrkesutbildning, Digital designer

2019-2021 | GÖTEBORG

Utbildning med inriktning mot digital design inklusive färg, form, typografi och användbarhet. Utbildningen innefattade också grafisk design för tryckmaterial som exempelvis foldrar, samt presentationsteknik.

#### Civilingenjör, Teknisk design

2009-2014 | LINKÖPING

Utbildningen gav en bred teknisk grund kombinerat med industridesign, där jag lärde mig hela utvecklingsprocessen ifrån kravsättning, prototypande och leverans. Stort fokus på kreativ och analytisk problemlösning.

### KOMPETENSER

---

#### UX/UI-design

#### User research

#### Hi-fi och Lo-fi prototyper

#### Användartestning

#### Idégenerering och konceptutveckling

#### Workshop-facilitering

#### Wireframes

#### Personas och användarresor

#### AI Design

#### 3D-visualisering

#### Typografi, färg och form

### ARBETSLIVSERFARENHET FORTS.

---

#### Econans, UX designer

PRAKTIK | NOV 2020 - JUN 2021 | GÖTEBORG

- Tog fram användargränssnitt i Adobe XD och figma för både för snabb implementering och mer långsiktigt strategiska designkoncept.
- Planerat och genomfört användartester och designsprints i rollen som facilitator.
- Arbetat med user research genom djupintervjuer och tagit fram personas och användarresor.
- Utifrån research och användartestning drivit kundönskemål och behov i ett gilt projektteam

#### Workprecision, UX/UI designer

DELTID | JUN 2020 - AUG 2020 | GÖTEBORG

Undersökte hur användarvänligheten kunde förbättras i deras nyutvecklade app. Uppdaterade även hemsidor i wordpress, och redigerade bilder i photoshop.

#### AFRY, Designingenjör

JUL 2016 - AUG 2019 | MALMÖ/GÖTEBORG

På AFRY har jag arbetat i varierade konsultuppdrag inom design och innovationsutveckling av tekniska konsumentprodukter. Jag har arbetat mycket med idé och konceptutveckling och att ta fram prototyper. En viktig del av arbetet som konsult har varit att presentera och redogöra för olika designval för kunder.

#### Siemens, Utvecklingsingenjör

AUG 2014 - JUN 2016 | LINKÖPING

Arbetade med CAD av gasturbinanläggningar i kundanpassade projekt. Jag jobbade mycket med problemlösning för att uppfylla kundernas krav och önskemål. Arbetet innefattade att ta fram kravspecifikationer.

#### Ocean Robotics, Industridesigner

DELTID | JUN 2012 - JUN 2014 | LINKÖPING

Arbetade fram en ny design av deras undervattensrobot. Tack vare presentationen av designen fick företaget en medfinansiär som gjorde att vi kunde fortsätta utvecklingsarbetet.

### VERKTYG

---

**Prototypverktyg:** Figma • XD • Sketch • Framer • InVision • Protopie

**Adobe-suite:** Illustrator • Photoshop • After effects • Indesign

**3D:** Keyshot • Rotato • Cinema 4d • CAD • Maya • Blender

**Programmering:** Html • CSS • Javascript

### REFERENSER

---

Lämnas på begäran